

Emotion

/blush /bow /cheer /clap /dance /goodbye /hurray
/joy /panic /point /salute /surprised /wave

Manuba

●	ファイアマニューバ	STR/攻撃力/敵対心アップ/STR+1	ブレイズスパイク	キメラリパー・アルクバリスタ
●	アイスマニューバ	INT/精霊魔法攻撃/魔法攻撃力/INT+1		
●	ウィンドマニューバ	AGI/回避/遠隔命中/AGI+1	ブリンク	ノックアウト
●	アースマニューバ	VIT/物理防御/VIT+1	ストンスキン	
●	サンダーマニューバ	DEX/物理命中/DEX+1		スラップスティック・ストリングリッパー・デイズ
●	ウォータマニューバ	MND/魔法防御/回復行動/MND+1		
●	ライトマニューバ	CHR/HP回復/CHR+1	リジェネ・フラッシュ	マジックモーター・ボーンクラッシャー
●	ダークマニューバ	MP回復	リフレッシュ	カニバルブレード・アーマーピアッサー

Attachment

火属性	1	ストロボ	敵対↑・挑発	アビ・R30秒	<input type="checkbox"/>	氷属性	2	マナブースター	魔法間隔短縮	マ:3秒	ナ9925	<input type="checkbox"/>	
	2	T.スプリング	攻撃↑	常時	ナ4940		<input type="checkbox"/>	2	ラウドスピーカー	魔攻↑	+5・マ:+5	ナ4940	<input type="checkbox"/>
	3	T.スプリングII	攻撃↑	常時			<input type="checkbox"/>	3	ラウドスピーカーII	魔攻↑	+10マ:+5		<input type="checkbox"/>
	1	インビビター	ストアTP	常時・連携	ナ9925		<input type="checkbox"/>	1	スキャナー	属性判断	常時		<input type="checkbox"/>
	2	アチューナー	対格上攻撃↑	常時			<input type="checkbox"/>	2	T.プロセッサ	行動↑	常時		<input type="checkbox"/>
	2	R.シールド	ブレイズスパイク	アビ			<input type="checkbox"/>	2	トキンクライザー	魔命↑	常時		<input type="checkbox"/>
1	フレイムホルダー	WS↑			<input type="checkbox"/>	1	アイスメーカー	精霊ボーナス	マ:20%		<input type="checkbox"/>		
風属性	2	アクセラレーター	回避↑	常時	ナ4940	<input type="checkbox"/>	土属性	1	S.アブゾーバー	ストンスキン	マ:R3分	ナ9925	<input type="checkbox"/>
	3	アクセラレーターII	回避↑	常時		<input type="checkbox"/>		2	アーマープレート	防御↑	常時	ナ4940	<input type="checkbox"/>
	2	スコープ	遠命中↑	常時	ナ9925	<input type="checkbox"/>		3	アーマープレートII	防御↑	常時		<input type="checkbox"/>
	1	パターンリーダー	回避段階↑	常時		<input type="checkbox"/>		1	アナライザー	特殊耐性	常時		<input type="checkbox"/>
	2	ドラムマシンガン	命中↓遠間隔↑	マ:3秒		<input type="checkbox"/>		2	イコライザー	ダメカット↑	マニュー		<input type="checkbox"/>
	2	ターボチャージャー	ヘイスト	5%・マ:+10		<input type="checkbox"/>		2	シュルツン	ガッツ	マニュー		<input type="checkbox"/>
1	レプリケーター	ブリンク※	アビ・R1分		<input type="checkbox"/>	1	ハンマーミル	シールドバッシュ↑			<input type="checkbox"/>		
※HPの減りとウィンドマニューバ数、ダメージゲージの有無で変化													
雷属性	2	スタビライザー	命中↑	常時	ナ4940	<input type="checkbox"/>	水属性	2	マナジャマー	魔防↑	常時	ナ4940	<input type="checkbox"/>
	3	スタビライザーII	命中↑	常時		<input type="checkbox"/>		3	マナジャマーII	魔防↑	常時		<input type="checkbox"/>
	2	ヴォルトガン	追加雷	常時	ナ9925	<input type="checkbox"/>		1	ヒートシンク	OL↓	炎マニュー		<input type="checkbox"/>
	1	ヒートシーカー	命中段階↑	常時		<input type="checkbox"/>		1	ステルススクリーン	敵対↓	-6・マ:-5	ナ9925	<input type="checkbox"/>
	2	ターゲットマーカー	格上命中↑	常時		<input type="checkbox"/>		2	マナチャネラー	魔攻↑間隔↓	+10+3秒		<input type="checkbox"/>
	2	ダイナモ	クリティカル↑	常時		<input type="checkbox"/>		1	コンデンサー	OL対策	マニュー		<input type="checkbox"/>
2	コイラー	DA			<input type="checkbox"/>	1	スチームジャケット	属性耐性↑			<input type="checkbox"/>		
光属性	2	オートリペアキット	HP↑・マ:リジェネ	常時	ナ4940	<input type="checkbox"/>	闇属性	2	マナタンク	MP↑マ:リフレ	常時	ナ4940	<input type="checkbox"/>
	3	A.リペアキットII	HP↑・マ:リジェネ	常時		<input type="checkbox"/>		3	マナタンクII	MP↑マ:リフレ	常時		<input type="checkbox"/>
	2	フラッシュバルブ	フラッシュ	マニュー	ナ9925	<input type="checkbox"/>		2	マナコンバーター	HP→MP	常時		<input type="checkbox"/>
	1	ダメージゲージ	回復優先※	マニュー		<input type="checkbox"/>		1	マナコンサーバー	コンサーブ	常時	ナ9925	<input type="checkbox"/>
	2	イレーザー	異常回復	アビ・R30秒		<input type="checkbox"/>		2	スモクスクリーン	命中↓回避↑	マニュー		<input type="checkbox"/>
	1	O.ファイバー	性能↑	常時		<input type="checkbox"/>		1	エコノマイザー	闇消費回復			<input type="checkbox"/>
※1:60%、2:70%、3:80%													

ルブリカント【錬金術:徒弟】〔水〕オリブオイル 人工血髄油 ポリフランペーパー

WeponSk1

スラップスティック		振動・衝撃	汎・魔	雷	3回攻撃
ノックアウト	回避ダウン	切断・炸裂	汎・魔	風	白兵戦145
マジックモーター		核熱	汎・魔	光	白兵戦225 HP差分ダメージ
ストリングクリッパー		切断・衝撃	白兵	雷	
キメラリパー	HP吸収	硬化・炸裂	白兵	火	連携用
カニバルブレード	スタン	収縮・振動	白兵	闇	白兵戦150 与ダメ吸収 不死△
ボーンクラッシャー		分解	白兵	光	白兵戦245 打属性
アルクバリスタ		溶解・貫通	射撃	火	
デイズ	スタン	貫通・衝撃	射撃	雷	射撃戦150 3倍撃
アーマーピアッサー		重力	射撃	闇	射撃245 5倍撃